

# Anleitung zur Multiple Choice Test-Template

## INHALTSVERZEICHNIS

<b>Nutzungsbedingungen</b>	<b>2</b>
Internationale Nutzung	2
Haftungsausschluss	2
<b>Grundsätzlicher Aufbau eines Tests / Einpflegen der Inhalte</b>	<b>3</b>
Inhalt des Verzeichnisses "../einstellungen:"	3
ini.js – Grundstruktur des Tests	3
frage*.js – Einpflegen der Testfragen/Antworten	4
<b>Was ist beim Einpflegen von Texten zu beachten</b>	<b>7</b>
<b>Formatierung der Inhalte – kleine HTML-Kunde</b>	<b>8</b>
<b>Feedback / Kontakt</b>	<b>9</b>

## Nutzungsbedingungen

Die Nutzung der Test-Template, für den wissenschaftlichen, kommerziellen und privaten Gebrauch ist kostenfrei.

Das Copyright liegt bei wbi - wissensbasierte informationssysteme, Köln, <http://www.wbi.de>.

Das kleine Logo im unteren Frame der Testumgebung darf bei kostenfreier Nutzung nicht entfernt werden.

Mit Nutzung der Test-Template erklärt sich der Benutzer mit den Nutzungsbedingungen einverstanden.

## Internationale Nutzung

Der Die Multiple-Choice Test-Template ist gemäß den Gesetzen der Bundesrepublik Deutschland erstellt worden. Soweit das Angebot aufgrund geänderter Gesetze in Teilen gegen geltendes Recht der Bundesrepublik oder eines anderen Staates verstößt, so geschieht dieses aus Unwissenheit und in unbeabsichtigter Weise. Wir bitten in diesem Fall um eine Benachrichtigung, um die Software entsprechend abändern zu können.

## Haftungsausschluss

Die Test-Template ist mit großer Sorgfalt von der Firma wbi, wissensbasierte informationssysteme entwickelt worden. Es kann jedoch keine Garantie für die Funktionalität übernommen werden. Für Schäden, die aus der Anwendung der Software und deren Inhalte entstehen können, übernimmt wbi keine Haftung!

## Grundsätzlicher Aufbau eines Tests / Einpflegen der Inhalte

Die Struktur eines Tests und die Inhalte der einzelnen Testfragen werden ausschließlich in den Dateien mit der Dateierdung **\*.JS** vorgenommen. Diese Dateien befinden sich im Verzeichnis „/einstellungen“ in jedem einzelnen Test.

### Inhalt des Verzeichnisses "../einstellungen:"

- ini.js
- frage1.js bis frage8.js

### ini.js – Grundstruktur des Tests

In dieser Datei wird die Grundstruktur des Test bestimmt:

- 1. Die Aufgabenanzahl**  
Wie viele Fragen werden für den Lernbaustein gestellt?  
Hier kann ein Wert von minimal 2, maximal 8 eingegeben werden. Er bestimmt die Anzahl der Navigationspunkte links auf der Seite
- 2. Lernbausteinname**  
Wie heißt der Lernbaustein? Der Titel des Lernbausteins erscheint im obersten Frame im blauen Balken
- 3. Kurzzinhalt / Thema der Frage**  
Die Einträge hier bestimmen
  - a. Die Beschriftung der einzelnen Navigationspunkte
  - b. Die Überschrift der Testseite
  - c. die Kopfzeile der Lösungsseite

```
aufgabenanzahl=4;

//Erscheint in Kopfzeile (top.htm)
lernbausteinname='Name_des_Lernbausteins';

//NAVIGATION:
//ANTWORT-Namen in Reihenfolge

ueber='&Uuml;ber den Test' //ueber.htm -- Beschreibung des Tests

frage_A='Kurzinhalt_der_Frage_A'; //FRAGE1.htm
frage_B='Kurzinhalt_der_Frage_B'; //FRAGE2.htm
frage_C='Kurzinhalt_der_Frage_C'; //FRAGE3.htm
frage_D='Kurzinhalt_der_Frage_D'; //FRAGE4.htm
frage_E='Kurzinhalt_der_Frage_E'; //FRAGE5.htm
frage_F='Kurzinhalt_der_Frage_F'; //FRAGE6.htm

frage_G='Kurzinhalt_der_Frage_G'; //FRAGE7.htm
frage_H='Kurzinhalt_der_Frage_H'; //FRAGE8.htm
```

Abbildung 1 Einträge in der ini.js

### frage\*.js – Einflegen der Testfragen/Antworten

In den Dateien frage1.js bis frage8.js werden die Inhalte der einzelnen Testfragen bestimmt. frage1.js gehört dabei zum ersten Navigationspunkt nach "über diesen Test", frage2.js zum zweiten ...etc

### Für das Erstellen einer Textfrage müssen folgende Variablen mit Inhalt gefüllt werden:

1. **anzahlantwort**  
Bestimmt die Anzahl der wählbaren Antwortmöglichkeiten für eine Frage. (minimal 2, maximal 5 ist möglich)
2. **aufgabentext**  
Bestimmt den Aufgabentext, angezeigt im Kasten
3. **aufforderung**  
Hier den Text eingeben, der die Lerner auffordert, die Aufgabe zu lösen ("Markieren Sie alle richtigen...", oder "markieren Sie alle falschen ...")

**Für jede einzelne Antwortmöglichkeit müssen folgende Einträge vorgenommen werden.**

1. **antwortmoeglichkeit1**  
Dieser Text erscheint neben der Checkbox
2. **checked**  
hier wird bestimmt, ob das Markieren der Checkbox richtig oder falsch ist. Der Text erscheint nicht und dient im Programmcode nur zur späteren Anzeige der Bewertungs-Symbole (Smileys)
  - falsch
  - richtig

**ACHTUNG: ohne HOCHKOMMATA!**

3. **antworttextchecked**  
Hier den Text eingeben, der in der Lösung angezeigt werden soll, wenn die Antwortmöglichkeit markiert wurde.
4. **antworttextunchecked**  
Hier den Text eingeben, der in der Lösung erscheinen soll, wenn die Antwortmöglichkeit NICHT markiert wurde.

Für jede Antwortmöglichkeit müssen diese Einträge vorgenommen werden.

## Beispiel:

```
/**ERKLÄRUNG ENDE***/  
  
##### ANFANG TEXTEINGABE #####  
  
anzahlantwort=4; //wieviele Antwortmöglichkeiten gibt es für die gestellte Frage  
  
aufgabentext='Was trifft auf die Gothaer Versicherung zu?';  
  
aufforderung="Bitte markieren Sie die richtige(n) Aussage(n)";  
  
anzahlrichtig="Zwei der Aussagen treffen zu:";  
  
//ANTWORT 1  
antwortmoeglichkeit1='Die Gothaer gibt es schon sehr lange - sie ist ein tradition  
checked1=richtig;  
antworttextchecked1='Richtig ! Die Gothaer Versicherung gibt es in der Tat schon  
antworttextunchecked1='Hier hätten Sie ankreuzen müssen! Die Gothaer Versicheru  
  
//ANTWORT 2  
antwortmoeglichkeit2='Sie wurde 1789 gegründet, um die Schäden der Französischen  
checked2=falsch;  
antworttextchecked2='Leider falsch! Die Gothaer gibt es zwar sehr lange, wurde ab  
antworttextunchecked2='Sie haben recht, hier darf kein Kreuz stehen! Die Gothaer  
  
//ANTWORT 3  
antwortmoeglichkeit3='Sie wurde 1820 gegründet.';  
checked3=richtig;  
antworttextchecked3='Richtig! Die Gothaer wurde am 2. Juli 1820 als "Feuerversi  
antworttextunchecked3='Ankreuzen müssen. ... gibt es ...'
```

Abbildung 2 Eintragungen in der frage\*.js

**Beachten Sie bitte die Regeln für die Eingabe von Text im folgenden Kapitel!**

## Was ist beim Einpflegen von Texten zu beachten

Es gibt verschiedene Sachen, die unbedingt beim Einpflegen der Texte zu beachten sind:

1. Der Text wird immer hinter einer sogenannten "**Variablen**" eingegeben.
2. **Text** steht immer in **Hochkommata** oder **Anführungsstrichen** (kommt beides vor)
3. **Zahlenwerte** (z.B. Einstellung der Anzahl der Aufgaben) Aufgabenanzahl werden **ohne Hochkommata** eingepflegt.
4. Hinter den Werten (Text/Zahl) muss ein **Strichpunkt** stehen.
5. Der **Text** für eine Variable muss in einer Zeile (einem Absatz) stehen – auch bei sehr langen Texten darf kein manueller Zeilenumbruch erfolgen!
6. Innerhalb eines Textes dürfen **keine Hochkommata** vorkommen!
7. Das Zeichen // steht für **Kommentar**. der Text hinter diesen Zeichen wird nicht ausgeführt sondern dient zum Auskommentieren der Funktion.

### Beispiel:

```
//##### __ANFANG TEXTEINGABE _____#####  
  
anzahlantwort=4; //wieviele Antwortmöglichkeiten gibt es für die gestellte Frage (max 5)  
aufgabentext='AUFGABENTEXT';  
  
aufforderung="Bitte markieren Sie die richtige(n) Aussage(n)";  
  
anzahlrichtig="Eine der drei Aussagen trifft zu:";
```

Abbildung 3 Grundeinstellungen einer Aufgabe (frage\*.js)

## Formatierung der Inhalte – kleine HTML-Kunde

Ein Text kann mit folgenden **HTML-Codes formatiert** werden, indem man vor und hinter den zu formatierenden Bereich sogenannte `<tags>` schreibt. Diese Tags stehen in eckigen Klammern.

Der Tag mit einem Querstrich `</xyz>` schließt die Formatierung ab.

- a. fett (**bold**): `<b>fettes Wort</b>`
- b. kursiv (*invers*): `<i>kursiver Bereich</i>`
- c. Zeilenumbruch (**break**): erste Zeile `<br>` zweite Zeile
- d. Aufzählung ohne Nummerierung: (**unordered list**): `<ul><li>erster Listenpunkt</li><li>zweiter Listenpunkt</li></ul>`
- e. Aufzählung mit automatischer Nummerierung (**ordered list**): `<ol><li>erster Listenpunkt</li><li>zweiter Listenpunkt</li></ol>`

### TIPP:

Haben Sie Änderungen in den Lösungstexten einer Aufgabe vorgenommen, und werden diese nach einem Aktualisieren im Browser nicht angezeigt, gehen Sie wieder zurück auf die Aufgabenstellung, markieren Sie die gewünschten Checkboxen und lassen Sie sich die Lösung nochmals anzeigen!



## Feedback / Kontakt

Für Feedback, Anregungen und Verbesserungsvorschläge sind wir dankbar.

Bitte wenden Sie sich direkt an:

wbi wissensbasierte informationssysteme

Volker Stankewitz

tel.: 0221-92 16 05-50

fax: 0221-92 16 05-66

Mail: [v.stankewitz@wbi.de](mailto:v.stankewitz@wbi.de)

<http://www.wbi.de/>